

Commémorer

« Enseigner et commémorer la Grande Guerre : pourquoi ? Comment ? Commémorations et enseignement », **APHG, 26/09/2014**

<https://www.aphg.fr/Enseigner-et-commemorer-la-Grande-Guerre-pourquoi-Comment#nh3>

« Les commémorations : comment transmettre l'histoire aux jeunes générations? » Le Téléphone sonne (podcast) (interview d'Alexandre Lafon, 22/08/2014)

<https://www.franceinter.fr/emissions/le-telephone-sonne/le-telephone-sonne-22-aout-2014>

Ubisoft et la création

Visite de Ubisoft Montpellier (2013, [gamekult.com](https://www.gamekult.com)) : <https://www.gamekult.com/emission/visite-de-ubisoft-montpellier-3050793123.html>

Création d'un JV : <https://www.supinfo.com/articles/single/4647-tapes-creation-jeu-video>

Pour élargir le sujet (vidéo disponibles sur Youtube.com)

- o « Culte ! « Les jeux vidéo - le dixième art ». Folamour / France Télévisions, 2014 (<http://tinyurl.com/jzdwt9v>), **une bonne présentation, avec des intervenants de qualité.**
- o Chaîne YouTube : « Jeux Vidéo En Classe » (JVEC) : **usage et patrimoine dans le Jeu vidéo**
- o « Ludoscience, studying Video Game », <http://www.ludoscience.com> (**regroupe les dernières recherches sur ce domaine**)